

КАССИОПЕЯ ПУБЛИКАЦИИ

https://teletype.in/@cassiopeia.center/ycPy4LY0_v3

17 февраля 2022 г.

Общий принцип работы внутриатмосферного и планетарного двигателей. Бортовая энергетическая установка.

Принцип работы **внутриатмосферного** двигателя основан на взаимодействии с гравитационными полями планет. Создаётся специальное антигравитационно-электромагнитное поле, которое "экранирует" часть корабля от гравитации планеты или меняет направление и силу гравитационного поля, благодаря чему корабль может перемещаться в любые стороны, резко меня направление и скорость.

При этом вокруг корабля обычно создаётся защитное плазменное поле, внутри которого удерживается постоянный уровень гравитации. Благодаря этому у тех, кто летит в НЛО не бывает перегрузок, и они не отклоняются в разные стороны от резких поворотов. Защитное плазменное поле выглядит как шар от белого до красного цвета, что зависит от количества энергии, направленной пилотом на его создание.

Планетарный двигатель улавливает магнитные поля окружающих планет и посылает данные о них в компьютер. После выбора пилотом планеты назначения, планетарный двигатель создаёт вокруг корабля магнитное поле, притягивающее его к нужной планете. Чем сильнее это поле, тем быстрее будет лететь корабль. Его максимальная скорость - 1/8 от световой.

Если нужно просто улететь подальше от планеты в космос, то нужно нажать кнопку на пульте "удаление от планеты", после чего планетарный двигатель создаст вокруг корабля магнитное поле, отталкивающее его от неё. Чем сильнее будет это поле, тем быстрее будет отталкивание.

Во время работы внутриатмосферного и планетарного двигателей в корабле можно создать невесомость.

В бортовых компьютерах корабля записана информация о характеристиках магнитных полей каждой планеты, где он был. Пилот взлетает с планеты на внутриатмосферных двигателях, а на высоте около 150-ти км включает планетарный.

На пульте он может выбрать кнопку "удаление от планеты", после чего корабль будет удаляться по траектории, заданной атмосферным двигателем. Пилот может специальными кнопками менять направление и скорость полёта.

Также можно сразу выбрать планету из списка в компьютере, и специальная компьютерная программа настраивается на её магнитное поле, которое улавливают специальные чувствительные к магнитным полям пластинки, встроены в наружные стены корабля.

Магнитные поля распространяются на многие миллиарды километров от планет, а бортовой компьютер различает их и выбирает нужную, чтобы направить туда полёт. Так что компьютер уже знает, какая планета в какой точке пространства находится.

Управлять "тарелкой" просто, если выучить все кнопки на пульте. Возле них есть надписи на дараальском языке, но я в них не разбираюсь. [Кирхитон](#) ориентируется в этих кнопках с закрытыми глазами и говорит, что летать на тарелке можно научить даже земного подростка где-то за полгода по нашему времени.

В энергетической установке и в планетарных двигателях есть пластинки из специального сплава "факепа", которые преобразуют космическое излучение в электричество и в видимый свет.

Космическое излучение попадает из "антенны" на крыше "тарелки" в преобразователь, в котором эти пластинки быстро вращаются для достижения большей площади соприкосновения с космическим излучением, за счёт чего выделяются электричество и свет.

Состав сплава "ФАКЕП":

Магний - 40%
Титан - 25%
Теллур - 20%
Палладий - 15%

Май, 2020 г.